

Feuille de TD n°2 : structure de liste

MPSI Lycée Clemenceau : option informatique

Mars 2025

Exercice 1 : Ecrire une fonction `make_list` de signature `int -> 'a -> 'a list` renvoyant une liste de `n` éléments identiques.

Exercice 2 : Ecrire une fonction qui retourne l'avant-dernier élément d'une liste, s'il existe.

Exercice 3 : Ecrire une fonction calculant la somme des éléments (entiers) d'une liste.

Exercice 4 : Ecrire une fonction calculant la liste de tous les préfixes d'une liste donnée.

Par exemple :

```
prefixes [1;2;3;4] ;;
```

```
- : int list list = [[1];[1;2];[1;2;3];[1;2;3;4]]
```

Exercice 5 : Ecrire une fonction `ocsmin : 'a list -> 'a * int = <fun>` qui renvoie le couple formé par l'élément minimum d'une liste et le nombre de fois où il apparaît.

Exercice 6 : Ecrire une fonction `flatten : 'a list list -> 'a list` aplatissant une liste de listes.

Par exemple, `flatten [[3; 4]; [5;7;9]; [0]; [6;8]]` doit renvoyer `[3; 4; 5; 7; 9; 0; 6; 8]`.

Exercice 7 : *Listes et ordre*

- 1) Ecrire un fonction `est_constant` : `'a list -> bool`, qui indique si une liste est constante, c'est à dire tous ses membres sont égaux.
- 2) Ecrire une fonction `est_croissante` et une fonction `est_decroissante` qui indiquent si la liste transmise en argument est respectivement croissante ou décroissante au sens large.
- 3) Utiliser la question précédente pour écrire une fonction `est_monotone` qui spécifie si la liste est monotone au sens large.
- 4) Ecrire une fonction `est_monotone2` qui n'utilise pas la question 2 et qui spécifie si la liste est monotone au sens large en ne parcourant qu'au maximum qu'une fois la liste.

Exercice 8 : Ecrire une fonction `lfactors: int -> int list` renvoyant la liste des facteurs premiers d'un entier positif `n` (chaque facteur étant éventuellement répété autant que nécessaire).

Exercice 9 : On souhaite écrire une fonction `purge` qui, appliquée à une liste, retourne une liste dans laquelle les doublons ont été éliminés (on pourra utiliser la fonction prédéfinie `List.mem` qui détermine si un élément appartient ou pas à une liste, on fera ensuite une version qui redéfinit cette fonction).

- 1) Écrire une première version de `purge` dans laquelle seule la dernière occurrence de chaque doublon sera conservée. Par exemple, `purge [1; 2; 3; 1; 4; 3; 1]` renverra comme résultat `[2; 4; 3; 1]`.
- 2) Écrire une seconde version de `purge` dans laquelle seule la première occurrence de chaque doublon sera conservée. Cette fois, `purge [1; 2; 3; 1; 4; 3; 1]` renverra le résultat `[1; 2; 3; 4]`.

Exercice 10 : On peut définir une fonction qui teste des éléments devant vérifier une propriété si celle-ci est de signature `'a -> bool`.

- 1) Écrire une fonction de signature `('a -> bool) -> int -> 'a list -> 'a`, qui donne le n ème élément d'une liste vérifiant une certaine propriété (s'il existe).
- 2) Écrire une fonction de signature `('a -> bool) -> 'a list -> 'a` qui donne le dernier élément d'une liste vérifiant une certaine propriété (s'il existe).

Exercice 11 : On représente un ensemble par une liste, chaque élément de l'ensemble ne devant apparaître qu'une seule fois dans la liste, à un emplacement arbitraire.

- 1) Définir une fonction `intersection` qui calcule l'intersection de deux ensembles. Évaluer son coût en fonction des cardinaux de ces ensembles.
- 2) Définir de même l'union et la différence symétrique de deux ensembles.
- 3) Rédiger enfin une fonction `égal` qui détermine si deux ensembles sont égaux.

Exercice 12 : On représente un polynôme par une liste de type `(float * int) list`.

Chaque élément de la liste représente un monôme, ceux-ci sont rangés dans la liste par ordre de degré croissant.

Ainsi le polynôme $\frac{3}{2}X^7 - 4X^3 + 5X^2$ est représenté par la liste `[(5.,2) ; (4.,3) ; (1.5,7)]`.

- 1) Quel est l'intérêt d'une telle représentation, par rapport aux tableaux vus lors du TD 1 ?
- 2) Définir les fonctions `somme` et `produit` pour cette représentation.